

イベント終了後に最初に確認すること

COIN RUSH 報酬の優先順位の確認方法を詳しく確認できる案内 SHOWDOWNを最後まで遊んだ後は、報酬を受け取っただけで終わらず、次の育成計画まで整理しておくが無駄がありません。まず募集チケット、スキル素材、コアダスト、クレジットの増減を記録し、主力部隊で不足している項目を一つに絞ります。イベント中に入手した資源を均等に使うより、現在の攻略目標へ集中させる方が戦力を伸ばしやすくなります。

イベント内容や報酬の確認にはを参照し、受け取り忘れや開催期間の思い違いがないかを確認してください。終了済みの交換所やログイン報酬は後から回収できない場合があるため、次回からは最終日の前日を整理日に設定すると安全です。

募集資源と育成素材を分けて管理する

高級募集チケットとジュエルは、新しい二ケを入手するための資源です。一方、スキル素材や装備強化素材は、所持二ケの実戦性能を上げるために使います。両者を同じ感覚で消費すると、募集はできても育成が進まない、あるいは育成は進んでも周年募集の余力がないという状態になりがちです。

- 高級募集チケットは次に狙う募集が決まるまで保管する
- ジュエルは最低残高を決め、その範囲を下回らない
- スキル素材は主力一体の重要スキルから使う
- コアダストはレベル上限の停滞を見ながら確保する

THREE COMPANY RUMBLEで得た操作感を残す

ミニゲームでは、目先のコインだけを追わず、安全な移動経路を確保する判断が重要でした。この考え方は通常戦闘にも応用できます。敵の攻撃予告を見て遮蔽物を使うこと、バーストを急いで切らず次の波へ合わせることで、役割の異なる二ケを無理に同じ装備方針へ寄せないことが安定攻略につながります。

FULL BURST DAY後の週間計画

追加報酬の期間が終わった後は、迎撃戦とシミュレーションルームを通常の日課へ戻します。ボーナス期間の感覚で素材が増える前提を置かず、七日分の獲得量を基準に次の強化日を決めましょう。装備強化は一度に使い切らず、必要な部位と目標レベルを決めてから進めると、次のイベント任務にも対応しやすくなります。

次回イベントに向けたチェックリスト

1. 公式告知で開始日と終了時刻を確認する
2. ログイン報酬に必要な日数を逆算する
3. 交換所の優先順位を初日に決める
4. 自然回復分で届く範囲を計算する
5. ジュエルを使う場合は停止条件を先に決める

COIN RUSH SHOWDOWNで得た報酬を次の目標へつなげるには、所持数の確認、使用先の限定、次回の期限管理という三段階が大切です。短期的な全交換より、募集と育成の両方を継続できる配分を優先してください。