

Der häufige Denkfehler

Das Level des zahlenden ManaBuy-Kontos ersetzt nicht das Level des MLBB-Kontos. Eine einzelne positive Anzeige bestätigt nicht automatisch, dass Empfängerkonto, Produkt und Zahlung zusammenpassen.

Was lässt sich belegen?

Der wöchentliche Diamantenpass ist laut Produktseite ab Kontolevel 5 erhältlich. Die Voraussetzung gehört vor die Kaufentscheidung. Prüfe dazu die heutige Anzeige im Spiel und auf der Produktkarte; allgemeine Erinnerungen an einen früheren Kauf sind dafür zu ungenau.

Was die Produktseite bestätigt

Die deutschsprachige ManaBuy-Seite beschreibt eine direkte MLBB-Aufladung über Benutzer-ID und Zonen-ID. Die passende Produktauswahl richtet sich nach [Für MLBB: Diamanten kaufen](#) der Registrierungsregion des Spielkontos. Ein Spielpasswort ist für diesen Ablauf nicht nötig. Paket, Verfügbarkeit, Zahlungsmethode und Endbetrag sollten unmittelbar vor dem Bezahlen geprüft werden. Der Produktüberblick ist unter zu finden.

Schnelle Aufladung ohne falsche Versprechen

Die direkte Aufladung über Benutzer-ID und Zonen-ID ist auf eine zügige Gutschrift ausgelegt. Für einzelne Bestellungen kann die Bearbeitung dennoch länger dauern. Besonders vor einem zeitlich begrenzten MLBB-Event solltest du daher einen Puffer einplanen, den Status der bestehenden Bestellung prüfen und keine zweite Zahlung aus Ungeduld auslösen. Die tatsächliche Gutschrift lässt sich nur im richtigen Spielkonto bestätigen.

Die bessere Kontrolle

Prüfe im Spielprofil das Level des empfangenden Kontos und erst dann das Passangebot. Der aktuelle Checkout und die Anzeige im Spiel sind verlässlicher als ein älterer Screenshot. Halte die entscheidenden Angaben vor der Zahlung kurz fest. Eine abweichende Zahl oder Region ist ein Grund zum Anhalten, nicht zum schnellen Bestätigen.

Falls später etwas unklar ist

Vergleiche die Bestellbestätigung mit dem richtigen Spielprofil. Die Bestellnummer hilft bei einer Nachfrage; das Spielpasswort sollte dabei privat bleiben.